

CASTELBLOC

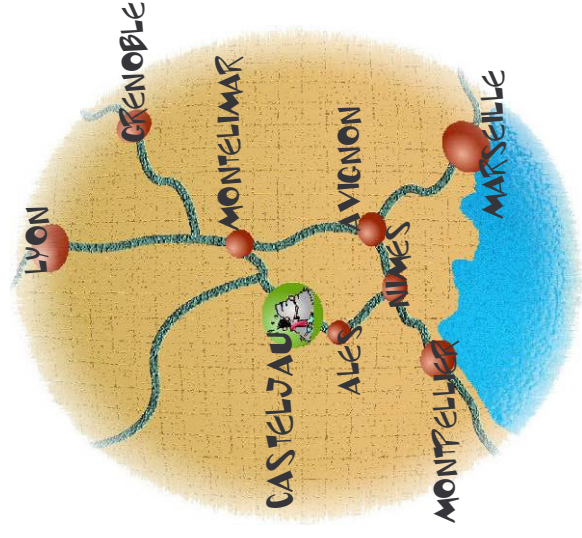


LE TOPO

SITUATION :

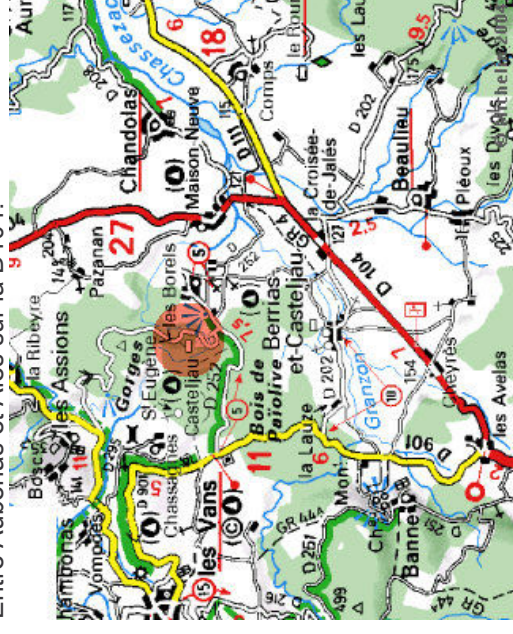
Région : Rhône-Alpes

Département : Ardèche



ACCES :

Entre Aubenas et Alès sur la D104.



DISTANCES :

- 1 h de La Capelle
- 2 h de La Blaquerie
- 3 h de St Just
- 4 h d'Ailefroide
- 5 h de Targassone
- 6 h de Fontainebleau

REMERCIEMENTS:

A dame nature pour nous avoir offert un terrain de jeux si riche et pour son perpétuel spectacle. A tous les ouvreurs, découvreurs, inventeurs, magiciens et aux grimpeurs qui respecteront le site. Aux différents propriétaires sans qui rien ne serait possible.

UN TOPO, UNE COTATION :

Difficile, très difficile de prendre une référence comme Bleau, le rocher étant très différent nous avons quand même tenté de nous en approcher. De plus la cotation type bloc ne prend pas en compte la morphologie de chaque grimpeur, mais l'engagement de certains blocs aura tendance à faire grimper sa cotation. Polémiques il y a eu, polémiques il y aura...

DES POINTILLES, UNE LIMITE :

A cause d'un rocher riche en prises et pour éviter le bidouillage, les pointillés de limite sont présents sur la forêt. Leur aspect est le défaut majeur, mais ils permettent une mémoire d'ouverture et des passages sans équivoque...
Toutefois, rien ne vous oblige à suivre cette règle mais le topo lui en tien compte.

PRISES CIMENTAILLEES :

Sans vouloir entrer dans la polémique « pour ou contre », nous mettons en garde les deux parties :
-les quelques blocs plus ou moins bidouillés de la forêt l'ont été pour des raisons compétitives (ceci n'explique pas cela). Quoi qu'il en soit ils sont là, certains sont malgré leurs cicatrices majeurs. Nous n'accuserons personne pour le travail effectué, mais nous sommes opposés à ces pratiques.

LES SECTEURS



PRATIQUES :

Stationnement :

Pour les secteurs situés sur le plateau, le stationnement des véhicules est conseillé sur l'aire prévue à cet effet entre le secteur « Gabo » et le secteur de « La Ramade ». Elle est facilement repérable car elle est aussi le point de départ des nombreuses randos dans la forêt (panneau de signalisation).

Pour le secteur des « Actinidias » utilisez le grand parking à droite de l'entrée du camping (ne traversez pas le camping même à pied, longez la rivière).

Pour le secteur de « Mazet », le grand parking devrait suffire...

Hébergements

Les possibilités d'hébergements sur le site sont innombrables : campings, village vacance, gîtes, etc.... Les bivouacs ainsi que les feux sont interdits.

Périodes

Les périodes favorables sont l'automne, l'hiver et surtout le printemps.

Ravitaillement

Petites alimentations dans Casteljau, au VVF ou dans les campings, supermarchés aux Vans.
Marché aux Vans le samedi matin.

Petit plaisirs

Allez vous régaler avec les pizzas de chez « Vincent et Michèle » et profitez de la terrasse du C4 pour siroter un demi de « bourganel » bien mérité....

Repos :

Plusieurs circuits de rando parcourent le site, le panneau situé sur Parking du « Prechadou » en fait une description sommaire. Des Fiches topo détaillées de l'ensemble de ces ballades sont en vente à l'office de tourisme des Vans.

SECTEURS DES GORGES DU CHASSEZAC

Ces secteurs se situent tous le long de la rivière « le Chassezac. Ce sont les derniers secteurs ouverts par les bloqueurs locaux, les passages sont dans la majorité majeurs.

Ici pas d'éliminantes, très peu de traversées et quelques belles envolées à la limite du solo...

Ces secteurs (celui des Actinidias en particulier) sont conseillés pour une première visite sur le site.

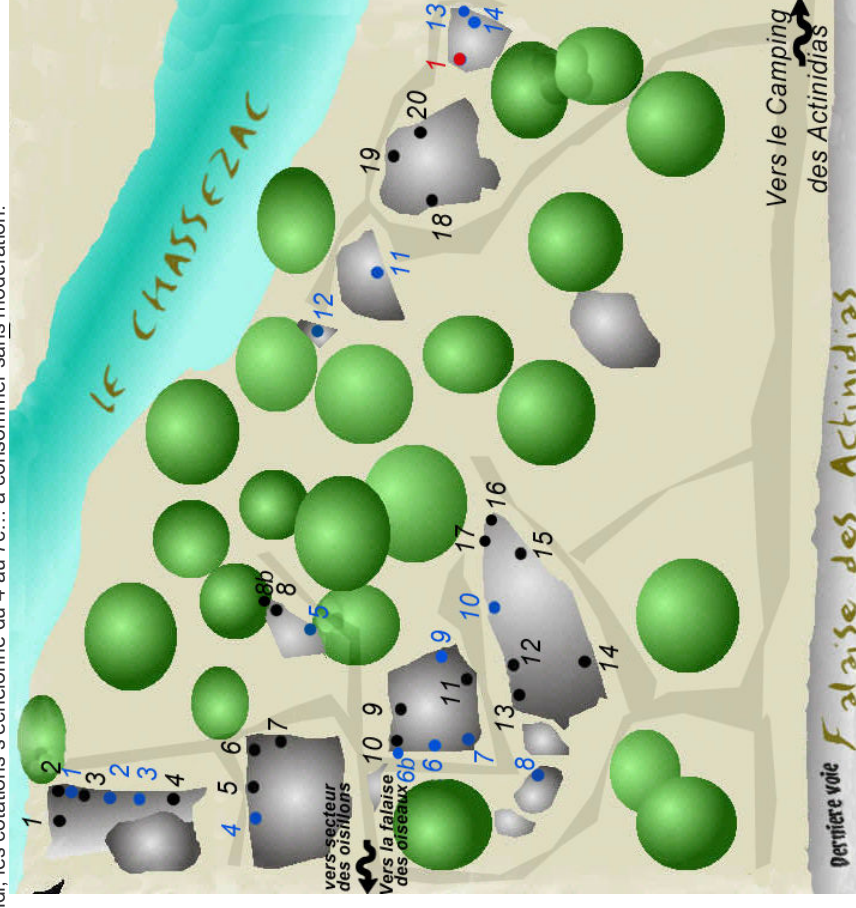
SECTEUR	Nombre de passages
LES ACTINIDIAS	36
LES OISILLONS	8
LA GUINGUETTE	6
LE CHAMPIGNON DE MAZET	8
LE PONT DE MAZET	22
L'USINE A PECHON (bas de falaise de MAZET)	30

LES ACTINIDIAS

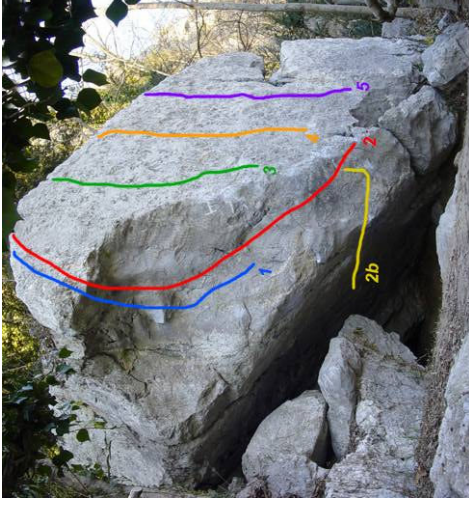


Accès depuis le parking de la falaise des "Actinidias", suivre le sentier tracé le long du Chassezac (ne pas traverser le Camping).

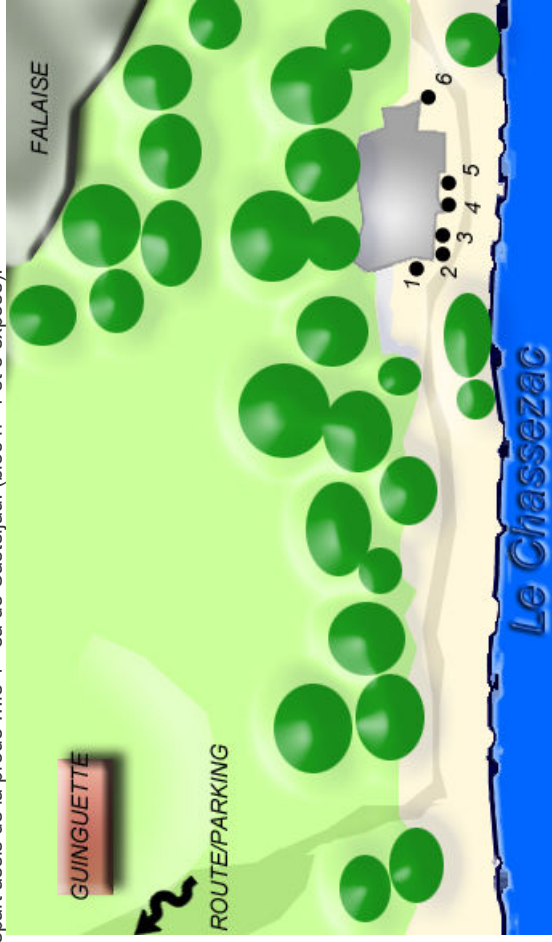
Les blocs se situent au bout de la falaise, au niveau de la dernière voie . Secteur à l'ombre l'après midi, les cotations s'échelonne du 4 au 7c... à consommer sans modération.



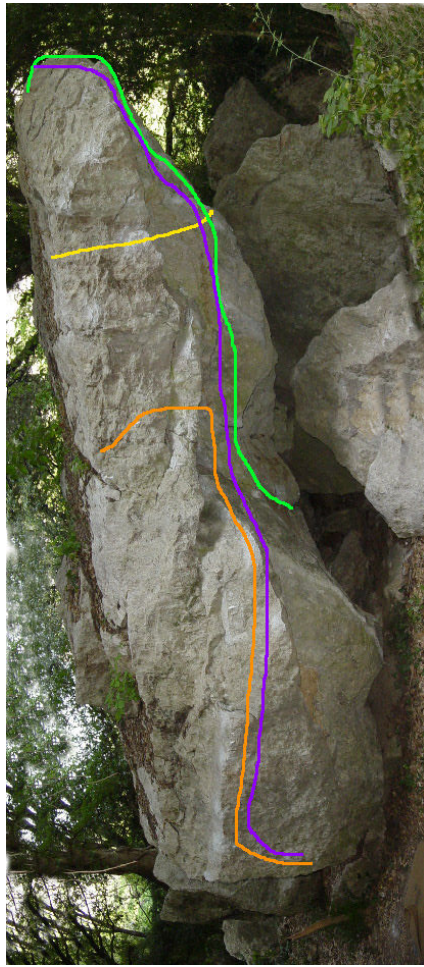
BLOC DE LA GUINGUETTE



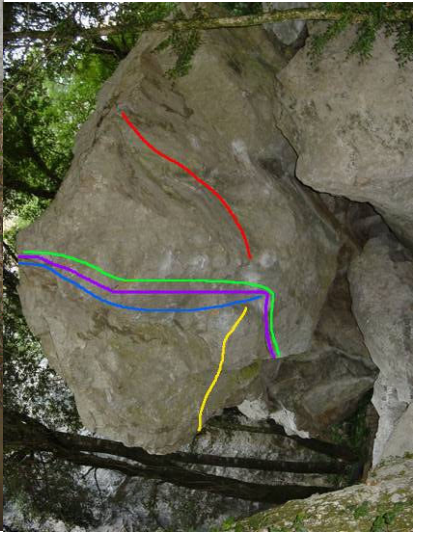
Accès : depuis le parking de la falaise de "Mazet", se diriger vers le pont puis prendre à gauche vers la guinguette, rejoindre le bord du Chassezac et suivre le sentier vers l'aval (80m).
Seulement 6 passages sont ouverts sur ce magnifique bloc dont 2 projets, le passage majeur est le départ assis de la proue ...le 1^{er} 8a de Casteljaou. (bloc n° 4 et 5 exposé).



- | | | |
|-----------------------------------|----------|----------|
| 1 La siffure | 5c **** | 6a+ ** |
| 2 Mourifiés revival | 5c **** | 7a+ **** |
| 3 L'amidalle | 5b+ **** | 7a+ **** |
| 4 Le tape cul | 5a **** | 6c+ * |
| 5 Le mal assis | 4 ** | 6c+ * |
| 6 Le chemin des oiseaux (trav.) | 5c **** | 6b+ **** |
| 6b Le coup (parade) | 5b+ *** | 6b+ **** |
| 7 Pfff | 4+ * | 6b *** |
| 8 Le cube | 5b ** | 6c * |
| 9 Les chemins de traverse (trav.) | 6a *** | 6c+ **** |
| 10 Des bleus et des bosses | 5a *** | 7b+ **** |
| 11 L'acacia | 4 * | 7a *** |
| 12 Le molusque | 5a ** | 7a * |
| 13 Le bac à sable | 4 **** | 7a ** |
| 14 Le bac à sable gauche | 4 **** | 7b+ **** |
| 1 Le sillure (trav.) | 6b *** | 6b+ **** |
| | | 7c ** |
| | | 6b **** |
| | | 7c **** |
| | | 7c **** |

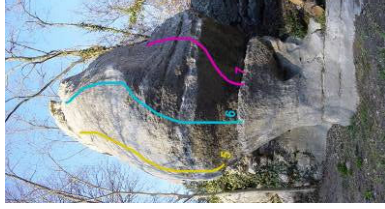
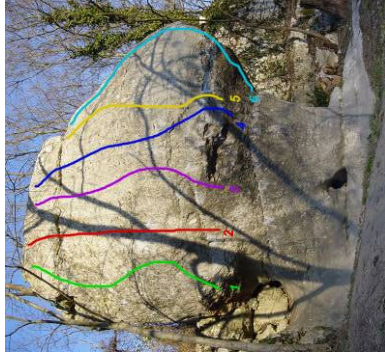


- Les caprices de Chita 7a+
- Variante 6b
- Hasta la victoria siempre 7b+
- Cool frénéésie 6b+
- Variante 6b+
- La polonaise 7c



- | | |
|----|---------------------------------------|
| 1 | Départ debout |
| 2 | 6c |
| 2b | 8a |
| 3 | Proj. déj. assis au fond de la grotte |
| 4 | Proj. Mur vertical |
| 5 | 7b |
| 6 | 7a |
| | 5c |
- La chasse aux sorcières
Utopia
La micro proue
Possibilité de trav de la gauche puis sortie sur l'angle 6a

LE CHAMPIGNON DE MAZET



Accès : depuis le parking de la falaise de "Mazet", se diriger vers la plage, suivre le chemin sur la gauche sur 50m.

Bloc relativement élitiste même si une petite trav en 5b permet un petit échauffement il a des mensurations de rêve. Actuellement 2 projets résistent aux assauts des locaux...

A noter : non loin de là, au début la falaise de Mazet « l'usine à péchons » ravira les amateurs de blocs au pied des falaises, plus de 30 passages du 5+ au projet..

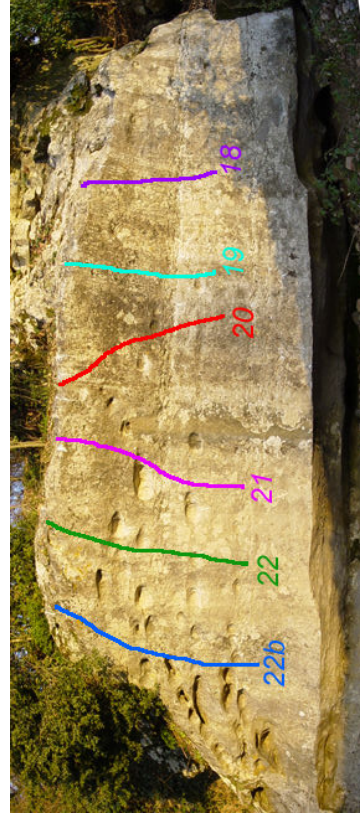
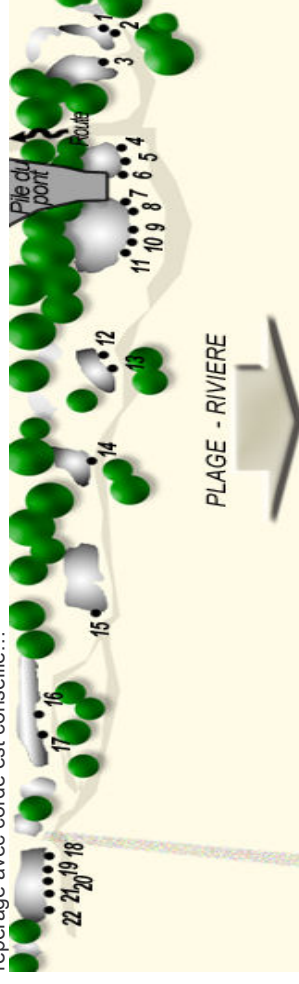


- | | | | |
|---|-----------------|------|----------------------------|
| 1 | Doberman | 7a+ | Dur, exposé |
| 2 | Arizona dream | 7a | 7b en départ assis. |
| 3 | Fahrenheit 9/11 | 7b | Dur |
| 4 | Bagdad café | 7b | Beau mouv. |
| 5 | Action mutante | Proj | Arquées et montée de pied. |
| 6 | Fucking Fernand | Proj | Le nez, arquées et pince. |
| 7 | | 6a+ | Sans l'arete à droite |
| 8 | | 5c | Trav en dép assis. |

LE PONT DE MAZET



Accès depuis le parking de la falaise de Mazet, traverser le pont et descendre sur la droite au niveau de la cabine téléphonique, les blocs se trouvent au pied de la pile du pont.
Secteur situé en dessous le camping de Mazet, malgré les tags et un ou deux larbins, il mérite le détour. Attention les passages se trouvant sur les 2 blocs coté la pile du pont sont très hauts, un repérage avec corde est conseillé...



Le bloc de la vague

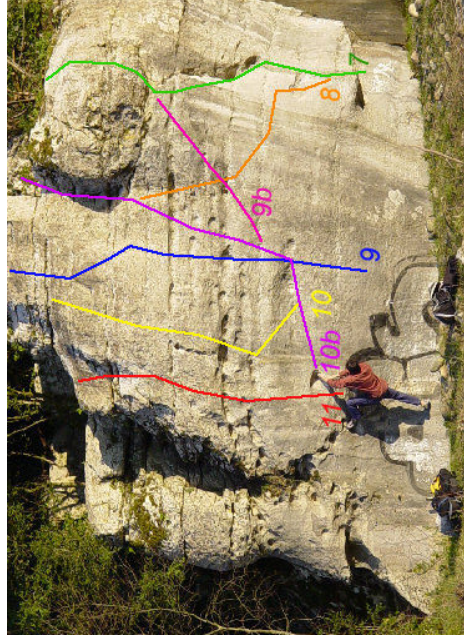
L'USINE A PECHONS



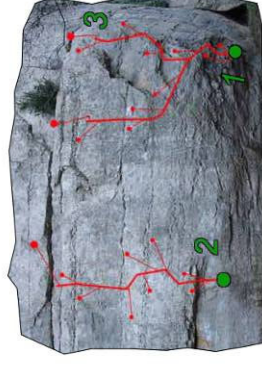
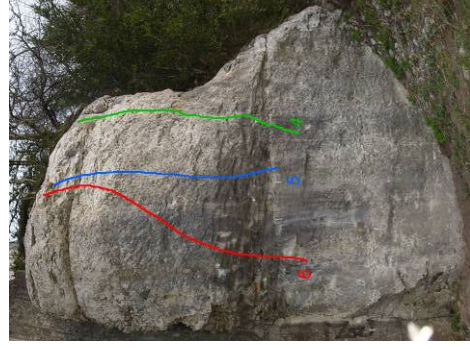
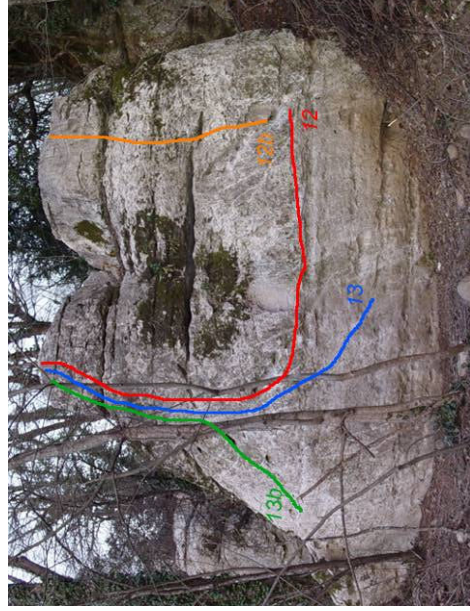
Accès : depuis le parking de la falaise de "Mazet", se diriger vers la plage, suivre le chemin sur la droite vers la falaise sur 80m.

Pour les amateurs de blocs au pied des falaises, de beaux passages qui broutent un peu la peau...
Montages photo réalisés par Olivier Laiffont

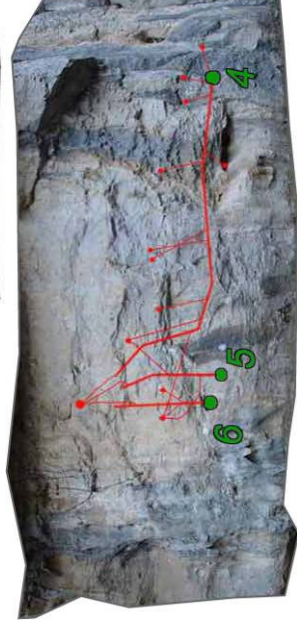
- | | | |
|-----|-----|------|
| 1 | 13 | 6a+ |
| 2 | 13b | 5c |
| 3 | 14 | Proj |
| 4 | 15 | 6a |
| 5 | 16 | |
| 6 | 17 | |
| 7 | 18 | 5b |
| 8 | 19 | 5b |
| 9 | 20 | 6a+ |
| 10 | 21 | 5a |
| 11 | 22 | 5a |
| 12 | 22b | |
| 12b | | |
-
- | | |
|-----|---------------|
| 13 | Big papa |
| 13b | |
| 14 | |
| 15 | |
| 16 | Proj |
| 17 | 7c |
| 18 | La coque |
| 19 | La teline |
| 20 | La castagnade |
| 21 | L'huitre |
| 22 | L'amande |
| 22b | Le buis |



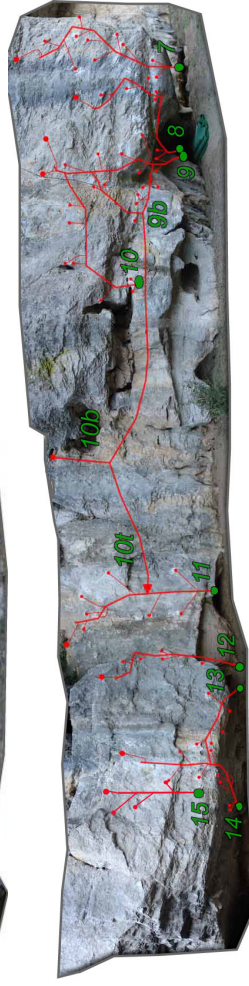
- 7 Porc'n rote 7a (proj dep assis)
- 8 Travailler c'est trop dur et tailler c'est pas beau 7b (7c dep. assis à droite)
- 9 Flip et tilt 7b (7c+ dep. Assis)
- 9b La diagonale des fous 7b+
- 10 Le serin si serein 7a+
- 10b Dissidence 7a+
- 11 Claque et flip 7a



- 1 L'aieul 7a
- 2 Le triaieul 7b
- 3 le biateul 7a+



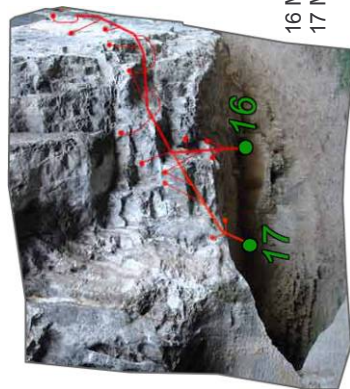
- 4 l'œuf d'ombre 7b+ ***
- 5 l'androgyne 6c **
- 6 Epiphite 7a+ ***



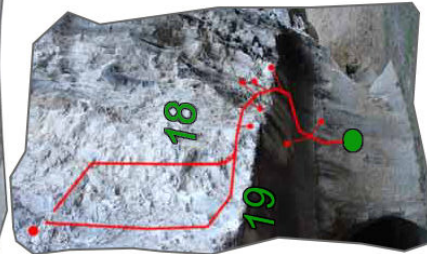
- | | |
|-----|---------------------------|
| 7 | SVP 7b ** |
| 8 | Anarco socialitz 7b+ **** |
| 9 | L'œuf cube 6c ** |
| 9b | Cocafol 6b ** |
| 10 | L'arrache bi 6c *** |
| 10b | L'anneau rouge 6a *** |
| 10t | Biosphère 6c ** |
| 11 | Le colonosaire 6a *** |
| 12 | L'angulus 6b *** |
| 13 | Terra prima 7a+ ** |
| 14 | Octopussy 7a+ *** |
| 15 | Projet |

SECTEURS DU PLATEAU

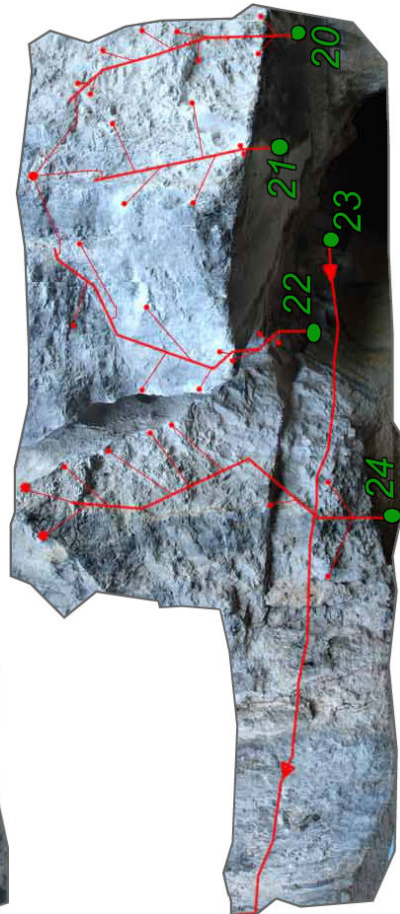
Zone composée de 7 secteurs sur le sommet de la presqu'île. Ici les Joueurs de Blocs ont eut un fort impact sur l'ouverture et le balisage de beaucoup de passages (+ ou - malheureux).
 Toutefois, pas mal de passages sont vraiment majeurs.



16 Mégatron 7c+ ***
 17 Mégaronic Proj.



18 Le techno pape proj.
 19 L'anarco psychotique proj.



20 L'incal noir 7b+ ****
 21 L'incal lumière 7c *****
 22 Le métaphore 7b+ *****
 23 Suicide allée proj. *
 24 Terra prima 7b+ ***

SECTEUR	Nombre de circuits
L'ESTHETE	15
LA ROUTE	1
LES DESSOUS DE TABLES	2
ENDIEU	2
GABO	3
LA RAMADE	12
COUPE FRANCE	3

SECTEUR DE L'ESTHETE

Situé entre le VVF et le secteur « les dessous de tables », c'est le plus vieux secteur de la forêt.

L' accès se fait par le pré sur-élevé ou trône le « préchadou » (bloc dolmen calé sur des galets).

La gorge reste humide relativement longtemps après la pluie, par contre elle est très agréable par forte chaleur.

COULEUR	NOM DU CIRCUIT	DIFFICULTE	Nb. De Passages
ROSE	LA SALSEPAREILLE	Enfant A.D.	19
	LE PRECHÂÏDOU	Enfant A.F.	27
VIOLET	LES SCHTROUMPFS	Enfant F.	15
	LA GENETTE	T.F.	19
JAUNE	LES PROGRES DU LEZARD	F.	17
	LA CLAIRIERE	F.	20
ORANGE	L'ORANGE BLEU	P.D.	14
	LA DEMI LUNE	P.D.+	26
	L'ENVIE D'AILES	A.D.	14
VERT	LA GRANDE BOUCLE	A.D.+	26
	THALASSA	D.+	14
BLEU	LE GRIMPODROME	D.	26
ROUGE	LE ROUGE GORGE	T.D.	16
	L'ESTHETE	T.D.	26
NOIR	FAUT PAS REVER	E.D.	9

SECTEUR L'ESTHETE (Gorge)

THALASSA

CIRCUIT BLEU

D+



Localisation départ du circuit



Accès : Depuis le parking du V.V.F traverser l'ancien camping sous le château, puis prendre le sentier qui rentre dans la forêt. Départ à 60 m sur la gauche de la gorge.

Ce circuit reprend presque tous les blocs de l'édition 1999 de joueurs de blocs (catégorie féminine). Les 14 blocs qui composent le circuit sont dans l'ensemble d'un niveau élevé pour du "bleu". Il longe le circuit noir ("faut pas réver") et une partie du circuit rouge "le rouge gorge".

Le secteur est très agréable par grosses chaleurs, par contre il sèche très lentement après la pluie.



D	5a	
1	4c	
2	5b+	
3	6a	Dur
4	4c	
5	La renaissance	Très original.
6	6a	
7	5a	
8	La grille	
9	Peter pan	Très éliminant.
10	5c	
11	4c	
12	Spélebas	
13	Le sentier	superbe

LE ROUGE GORGE TD



Localisation départ du circuit



Accès : Depuis le parking du V.V.F traverser le camping sous le château, puis prendre le sentier qui rentre dans la forêt. Départ 30 m à gauche.

Le circuit 'Rouge Gorge' comme son nom l'indique se déroule dans une superbe petite gorge descendant vers le chasseszac (en amont de la falaise de mazet) et vers 'les jardins d'endieu'. Le parcours est très varié, les 19 blocs qui le composent sèchent lentement par temps humide.



- D L'anamour
- 1 Le vol du poulet
- 2 L'introuvable
- 3 La foire
- 4 La marée rouge
- 5 L'équilibriste
- 6 Docteur yuppies
- 7 Le parachute
- 8 L'homme flippeur
- 9 La traction à vent
- 10 La fête
- 11 Le conflit
- 12 mowgli
- 13 Le graveur
- 14 Le poil
- 15 L'auto stop
- Hors circuit
- a L'anarchic
- b Evidence
- c La boulette
- 5c superbe
- 6a Expo. Bof bof
- 5c+
- 4c A doigt
- 5b+
- 6c+ Engagé - superbe
- 6b Parade - superbe
- 6a+
- 6b dur
- 4c
- 5b
- 5c
- 6b dur
- 5b
- 6a A doigt
- 6b+
- 6b Dép assis.
- 6c Droit sur le pilier.
- le rouge, tout droit.

FAUT PAS REVER ED



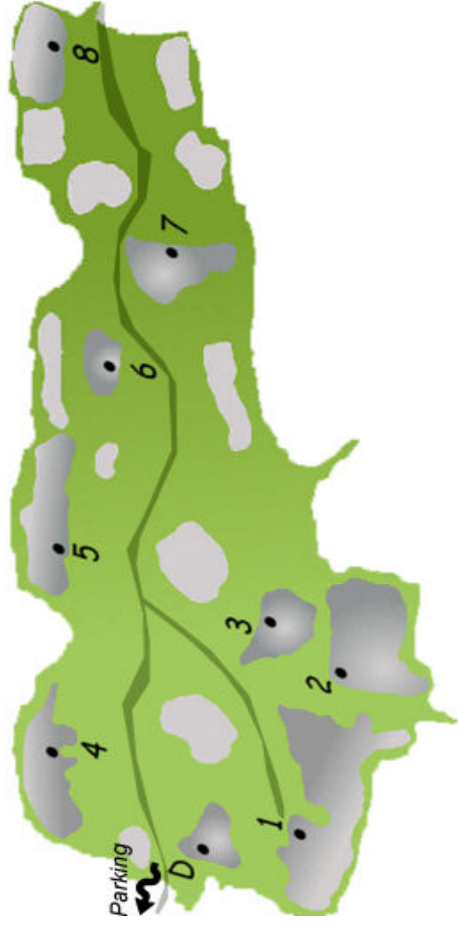
Localisation départ du circuit



Accès : Depuis le parking du V.V.F traverser le camping sous le château, puis prendre le sentier qui rentre dans la forêt. Départ 50 m au milieu de la gorge.

Ce circuit reprend presque tous les blocs de l'édition 1999 de joueurs de blocs avec quelques modifications d'ouvertures.

Ce circuit est le plus abordable de sa catégorie (ED), il vous demandera tout de même une certaine technique un peu de force et pas mal de courage. En effet pour le bloc n° 5 "Moby Dick" ne vous engagez pas si une corde permettant la redescente n'est pas en place.



- D La fosse
- 1 Stickermaniania
- 2 L'échec
- 3 L'héliport
- 4 La coudière
- 5 Moby dick
- 6 Le pandémonium
- 7 La poker
- 6a+ Attention à la parade
- 6b+ Calage...
- 7b Superbe, attention à la parade.
- 7a Bizarre
- 7a Montée et descente engagée.
- 6c+ Dynamiques (éliminant)
- 7a Belle dalle (morpho).

SECTEUR L'ESTHETE

CIRCUIT BLEU
LE GRIMPODROME D+

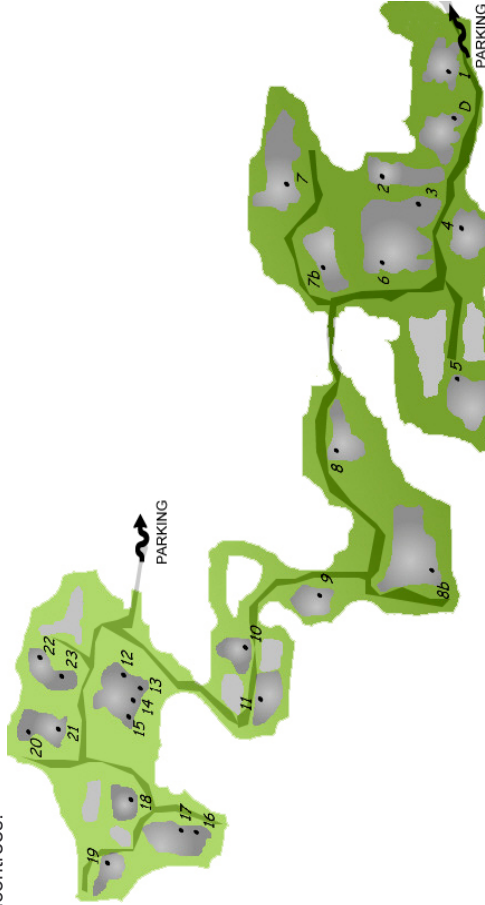


Localisation départ du circuit



Accès : depuis le V.V.F. direction les Vans puis 50m à gauche monter sur le pré du 'préchaïdou' prendre le sentier de gauche en direction du camping, départ derrière les emplacements à côté d'un superbe chêne.

Circuit maintenant usé par les générations de grimpeurs qui ont fait leurs premières armes, le grimpodrome est un circuit historique tout comme son voisin rouge "l'esthète". Parcours très varié, il est parfois déroutant de par son cheminement assez long et complexe et des différences de styles rencontrées.



- D L'arbre magique 4c
- 1 le camping 4c
- 2 5b
- 3 5a
- 4 Le lierre 5a
- 5 3c
- 6 6a
- 7 4c
- 8 La raclure 6a+ dur
- 8b 6a
- 9 Le lagon 5a
- 10 5a
- 11 La pelure
- 12 Le rhino
- 13
- 14 La demande
- 15 L'offre
- 16
- 17
- 18
- 19
- 20 La bascule
- 21
- 22
- 23 Le tigre
- 5b A doigt engagé
- 5a engagé
- 4b haut
- 5a engagé
- 5c haut
- 5b haut
- 5a
- 4c
- 4b
- 5b
- 4b
- 4b

SECTEUR L'ESTHETE

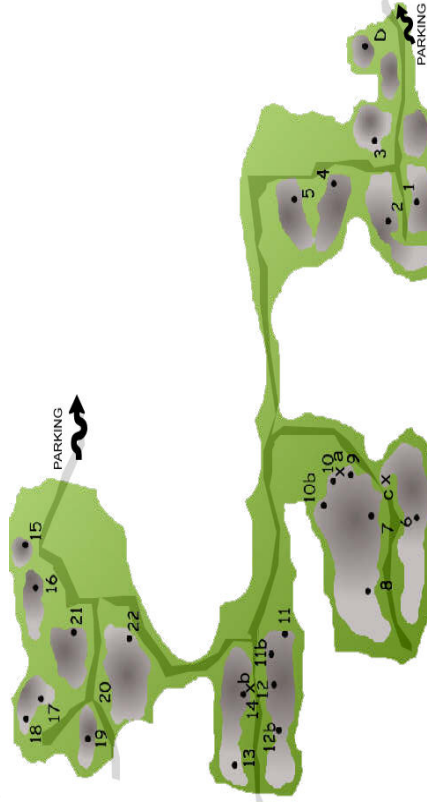
CIRCUIT ROUGE
L'ESTHETE TD-



Localisation départ du circuit



Accès : depuis le V.V.F. direction les Vans puis 50m à gauche monter sur le pré du 'préchaïdou' prendre le sentier de gauche en direction de l'ancien camping, départ derrière les emplacements à côté d'un superbe chêne
L'esthète fut l'un des premiers circuits tracés sur la presqu'île, très technique il offre 26 passages répartis sur 4 petits secteurs. C'est le circuit rouge le plus connu du bois il reste un classique à parcourir sans modération. Quelques blocs demandent un peu de vigilance de part leur hauteur et leur réception N°9,10,12b,18,17.



- D La cévenole
- 1 La dame de coeur
- 2 Le roi de pique
- 3 Le joueur débloqué
- 4 César
- 5 Marius
- 6 Fanny
- 7 Le diable au corps
- 8 Descente aux enfers
- 9 Le volumètre
- 10 Les doigts lourds
- 10b Le tiret
- 11 L'écreuil
- 11b Le faux réglot
- 12 La blatte
- 5a
- 5b
- 5c+
- 6c+ majeur
- 5b
- 5a
- 5c physique
- 6a incroyable
- 6a+
- 6a+ 7a+ en dep assis
- 5a
- 4b
- 5b
- 5c
- 5b
- 5b
- 5a
- 5b
- 5c
- 5b
- 12b L'aiguille steph
- 13 L'anatomique
- 14 Le trek
- 15 Le multiplat
- 16 Le schpountz
- 17 Le mythe renfermé
- 18 L'apneïste
- 19 L'écaïlle
- 20 Décollage imminent
- 21 L'EPO
- 22 Le muret
- Hors circuit
- a mosquito
- b dérèliction
- c Philly blunt
- 6b engagé
- 5a+
- 6b
- 5b
- 6a+
- 5c+
- 6a+
- 6b
- 6a
- 5b
- 5b
- 6c
- 7b A doigts
- 7a exposé

SECTEUR LA ROUTE VIOLENCE ROUTIERE TD

CIRCUIT ROUGE



Localisation départ du circuit



-1987 est une année marquante pour le bloc en Ardèche, en effet c'est à cette date que les « Joueurs de Blocs » on vue le jour sous l'impulsion de Philippe Gaboriau et l'ancien Club local « Passe muraille ». Cette 1ere édition fut remporté par l'américain Ron Kauk ,le niveau maximum proposé était alors estimé à 7at+...

-1996 une étape de la coupe de France de blocs se joue sur le calcaire de Casteljaloux, on regrettera le bidouillage sur de nombreux passages ... François Petit gagne cette étape.

-1998 après avoir répété la majorité des blocs une poignée de locaux regarde les rochers avec un esprit nouveau et s'investissent dans la recherche et l'ouverture de nouveaux passages : le Castelbloc Team était natit... Leurs réalisations les plus marquantes se situent le long du chassezac.

Accès : le long de la route entre le VVF et le parking de l'Agachou, le départ se situe sur la gauche en allant en direction des Vans 100 après le VVF.

Circuit relativement récent, il reprend sûrement des blocs ouvert lors des 1ere éditions des joueurs de blocs , ici pas d'éliminantes la cotation et la logique de la ligne devrai vous suffire. Attention certains blocs sont vraiment au bord de la route, prudence....



- | | | | | | | | |
|----|--------------------|-----|-------------------------|----|---------------|----|----------------------|
| D | Pied au plancher | 4c | Dép assis - devers | 13 | Chaud patate | 5c | Danger bord de route |
| 1 | Zéro de conduite | 6a | Sans la conque à droite | 14 | Nationale | 7 | Parade - proue |
| 2 | JP conection | 6b+ | Tout droit (dur) | 15 | Elephantoides | 5a | dalle |
| 3 | L'opium du peuple | 5a | Réta tout droit | 16 | Elephant man | 6a | superbe |
| 4 | Tord boyau | 6c | Sans les bords | | | | |
| 5 | alcotest | 4a | Arrête facile (parade) | | | | |
| 6 | Sens unique | 4a | Dalle | | | | |
| 7 | La vidange | 5c | Tout droit | | | | |
| 8 | Pneu clouté | 5c | Dép assis | | | | |
| 9 | Le radar | 5b | A doigt | | | | |
| 10 | Le giratoire | 5b | Proue verticale | | | | |
| 11 | Air bag | 6a | Sans le bord gauche | | | | |
| 12 | Contrôle technique | 6b+ | Dép. assis (dur) | | | | |

SECTEUR DES DESSOUS DE TABLES

Il est situé le long de la route sur la gauche en allant vers Les Vans au niveau du petit col .

La spécificité de ce secteur est la hauteur d'une grande partie des blocs du circuit rouge... soyez vigilant.

Il borde la falaise qui domine l'entrée du Chassezac dans les gorges, une magnifique arche naturelle située à la fin du circuit bleu mérite le coup d'oeil.

NB : Dans ce secteur, plusieurs circuits ont été récemment « balisés », nous ne pouvons cautionner la vision rétrograde de l'ouverture réalisée sur ses passages : ils ne font donc pas partie de ce topo.

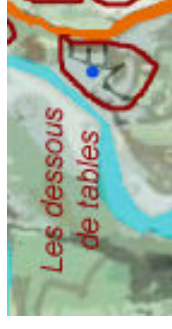
COULEUR	NOM DU CIRCUIT	DIFFICULTE	Nb. Passages	De	De
BLEU	LES 16 TRAVAUX DE STEPH	D.	17		
ROUGE	LES DESSOUS DE TABLES	T.D.+	24		

SECTEUR DESSOUS DE TABLES

CIRCUIT BLEU LES 16 TRAVAUX DE STEPH D+

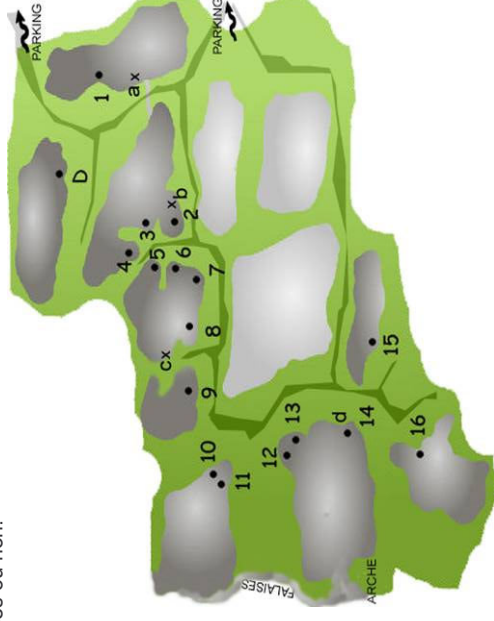


Localisation départ du circuit



Accès : depuis le V.V.F. direction les Vans 200m au sommet du petit 'col', le départ est sur la gauche dans un couloir derrière la clairière.

-Situé sur le point culminant de la presqu'île, le circuit les 16 travaux de steph offre avec son voisin rouge 'les dessous de table' accès à de superbes points de vues sur le début des gorges du Chassezac dont un particulièrement surprenant sous une arche très photogénique. C'est un superbe parcours varié enchaînable en une paire d'heures pour les plus motivés et une après midi pour les profiteurs. Le secteur ayant servi pour l'édition 98 de joueurs de blocs, il cotoie de nombreux blocs de tous niveaux tracés ou non.

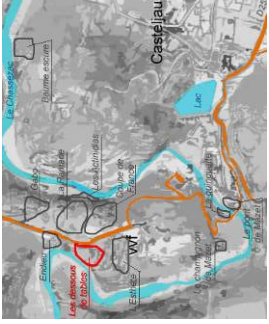


D	5b	13	Obélix	6a	6b	dép. assis
1	5a	14	Asterix	6a+		
2	6a	15	Zippo	6a		
3	4a	16	Idéfix	5c		
4	5a					
5	4b					
6	4a					
7	5b					
8	5a					
9	4a					
10	5b					
11	5a					
12	4a					

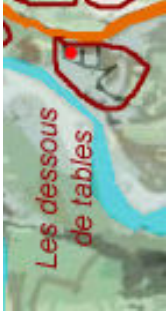
Hors circuit

a	5c	Pilier engagé
b	7a	Sans le bloc à gauche
c	7a+	Dép. assis à gauche fin à droite
d	6c	Beau jeté

SECTEUR DESSOUS DE TABLE CIRCUIT ROUGE LES DESSOUS DE TABLES TD+



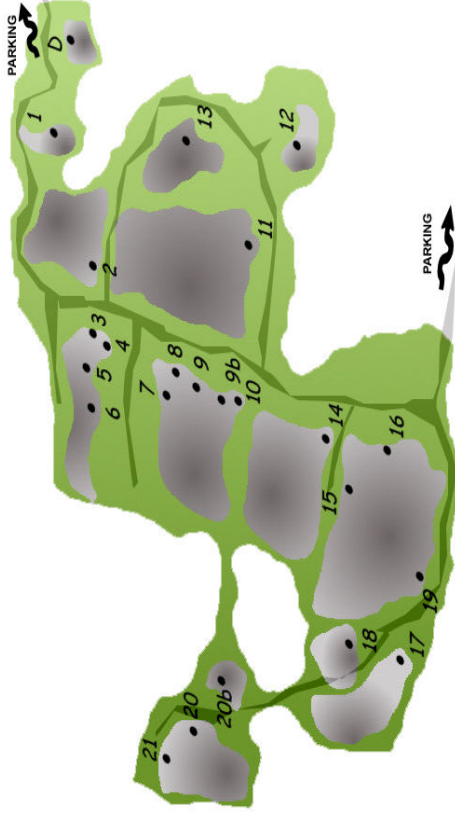
Localisation départ du circuit



Accès : depuis le V.V.F. direction les Vans 200m au sommet du petit 'col', le départ est sur la gauche en bordure de route.

-Situé sur le point culminant de la presqu'île, le circuit des dessous de tables offre l'accès à de superbes points de vues sur l'ensemble du bois et sur le début des gorges du Chassezac. C'est un parcours qui demande une bonne maîtrise émotionnelle, en effet 7 passages particulièrement aériens s'emporteront avec une bonne dose de détermination, un pareur en bon état et si possible un crash-pad ...

Malgré la proximité de la route le parcours est calme et agréable, il côtoie de nombreux blocs de tous niveaux tracés ou non.



D	Le miroir	6a+	Dep. Assis 6b+	11	Le refuge	6b
1	Gargamel	6b+	parade	12	La pointe	5c+
2	Le couloir	5b		13	Le camarade Popov	6a
3	Le crocodile	6a	Haut	14	Les tiques rouges	6a+
4	Le requin	5c	Haut	15	L'amazone	6b+
5	Le caïman	5c	Haut	16	Le pauvre chène	5c
6	La verte	6b	Haut	17	La couleuvre	6a+
7	Le fou	6a	Haut	18	Les dessous de tables	5c+ 6c dép.assis
8	Le dru	6b+	Haut	19	Le poison	n.r.
9	Le rasoir	5c		20	La chaise courte	5b
9b	Le crash-test	6b	Expo.	20b	L'ipanema	4b
10	Le Qi	5b		21	Le gazomètre	6b Expo.

SECTEUR D'ENDIEU

Jolie petit secteur en pente situé le long du sentier qui remonte du Chassezac sur le plateau au niveau du cirque d'Endieu. Orienté à l'ouest, la lumière y est formidable en fin de journées.

Découvert lors de l'édition 2002 des « joueurs de blocs » ou le concept du contest de bloc eu lieu pour la première fois.

NB : un nouveau petit secteur situé un peu plus loin sur le flan de la colline face au parking comporte actuellement une petite dizaine de passages.

COULEUR	NOM DU CIRCUIT	DIFFICULTE	Nb. De Passages
ROUGE	LE COMBAT DES CHEFS	T.D.	9
NOIR	LARGUEZ LES FLEIMARDS	E.D.	8

SECTEUR ENDIEU CIRCUIT ROUGE LE COMBAT DES CHEFS TD

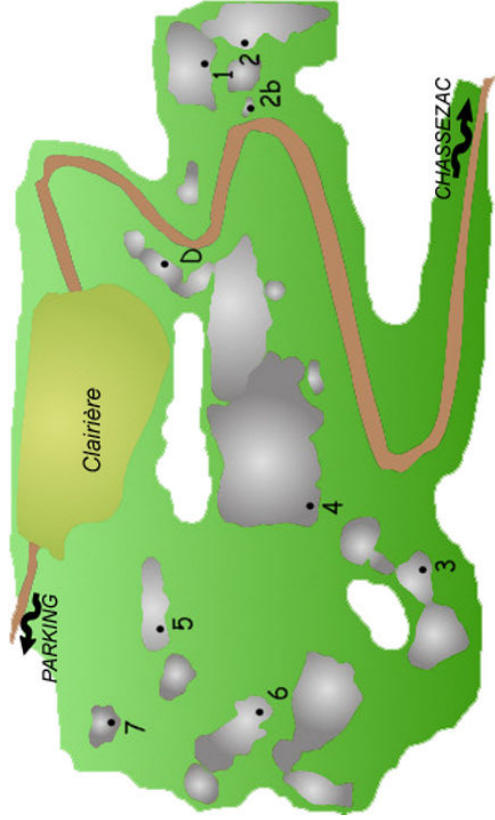


Localisation départ du circuit



Accès : depuis le VVF direction les Vans pendant 300m, parking en bas le la descente à gauche (panneau ENDIEU). Suivre le sentier balisé "Endieu" sur 40m , le départ est sur le doimen à droite.

Ce circuit reprend les blocs du "contest féminin" joueurs de blocs 2002. Il est à la fois technique et physique. A noter, le secteur est sur un versant Ouest (superbes coucher de soleil), il sèche relativement vite...



D	Opération Cléopatre	6c	Parade	6	Vision parabolique	6c parade
1	Les lames	5c+		7	Chauffe plats	6b dur
2	OGM	5a+				
2b	L'aile	5b				
3	Vaca loca	5b				
4	Madame soleil	5c	7a dép. assis			
5	Le belvedere	5a	engagé			

SECTEUR ENDIEU CIRCUIT NOIR LARGUEZ LES FLEIMARDS ED

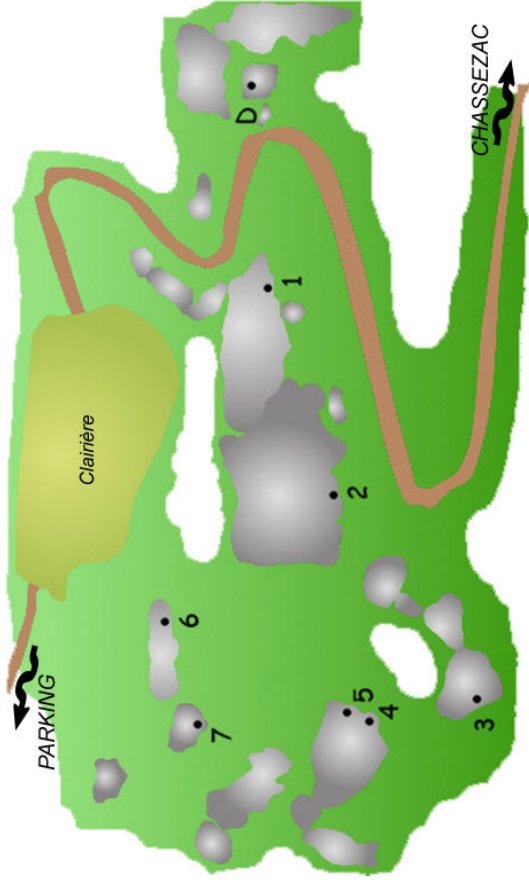


Localisation départ du circuit



Accès : depuis le VVF direction les Vans pendant 300m, parking en bas le la descente à gauche (panneau ENDIEU). Suivre le sentier balisé "Endieu" sur 60m , le départ est à gauche de la 2eme épingle.

Ce circuit reprend les blocs du "contest masculin" joueurs de blocs 2002. Parcours physique, le dévers est ici très présent. A noter, le secteur est sur un versant Ouest (superbes coucher de soleil), il sèche relativement vite...



D	Dragon rouge	6c+	Parade – à doigt	7	Nervous breakdown	6b+ énérvant
1	La bête est revenue	7a	Haut - A doigt			
2	Nostradamus	6c	dynamique			
3	Bilbo	7a	Toit+réta			
4	Le flip	6c	Engagé -superbe			
5	Shaman	7c	Bloc majeur			
6	Starting Bloc	7a+	A doigt			

SECTEUR GABO

C'est un des plus vieux secteur de la forêt il est situé à proximité du parking de « l'agachou », il est orienté à l'ouest et domine une bonne partie de la forêt.

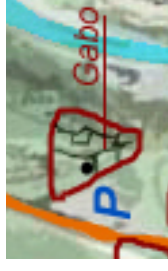
Il fut longtemps délaissé à cause du caractère engagé de beaucoup de passages, les crash pad ont changé légèrement la façon d'appréhender l'activité mais malgré cela nous vous invitons à faire preuve de prudence sur ce secteur... Les circuits bleu et rouges mériteraient une refonte, ils sont très peu parcourus. Sur le circuit noir quelques passages sont incontournables (la synthèse, les 4 fers en l'air...).

COULEUR	NOM DU CIRCUIT	DIFFICULTE	Nb. Passages	De
ROUGE	LA CLASSIQUE	D.	20	
NOIR	L'EXPOSE OSE	T.D.	20	
NOIR	LE GRAND JETE	E.D.	26	

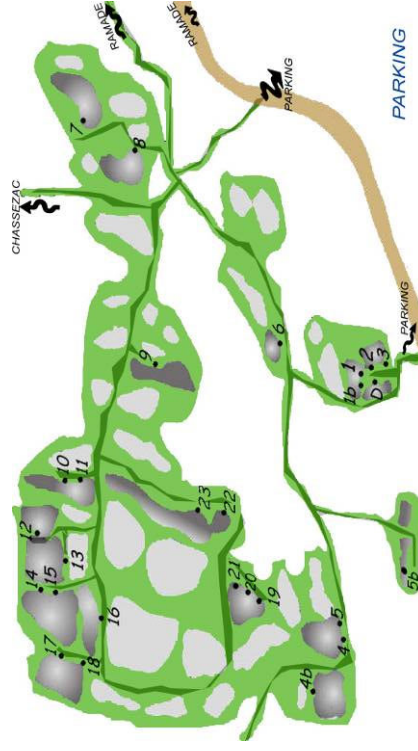
SECTEUR GABO CIRCUIT NOIR LE GRAND JETE ED



Localisation départ du circuit



Accès : depuis le parking, rejoindre le chemin situé au fond, puis prendre le sentier fléché noir (NB : la végétation reprend vite ses droits sur ce secteur ne pas hésiter à rentrer dans la forêt). "Le grand jete" est le 1er circuit noir tracé dans la forêt, imaginé par P. Gaboriaud dans les années 88/89 ce parcours est très varié. Sur les 24 blocs qui le compose une bonne moitié sont engagés voir exposés (Crash pad, pareurs vigilant, il est recommandé de travailler encordé sur certains...) A noter, 3 passages dans ce circuit font parti des plus beaux de Casteljau: "La Synthèse", "Le jeté des 4 fers en l'air" et "Le cri du coeur".



D	Vision	6b	11	figolu	6b
1	Hallucination	Proj	12	Le jeté des 4 fers en l'airs	6c+
1b	La dalle oubliée	6a+	13	Le petit verdon	6a
2	Talon aiguille	6a	14	Le père Noël	6b
3	Nez rouge	6a	15	Le père fouettard	6a
4	Le cri du coeur	7a	16	Le piment vert	6a
4b	Ground zero	6b	17	Bouquet final	6a
5	La synthèse	7c	18	L'angle gabo	6b+
5b	Vue sur la mer	6b+	19	Cari	6b
6	Le cortex	7b	20	Rougail	6b
7	Kilo watt	6c	21	Les canelures	6b
8	platrenie	6a	22	La fosse	6b
9	zoreil	6c	23	Soleil noir	6c
10	bananolu	6a			

SECTEUR LA RAMADE

Joli secteur qui comprend la gorge du « grand canyon », le contrefort jusqu'au clairières situées sur le petit plateaux au sud ainsi que le petit secteur entre la route et le chemin de la Ramade.

SECTEUR LA RAMADE CIRCUIT VERT LA BOUTEILLE A D



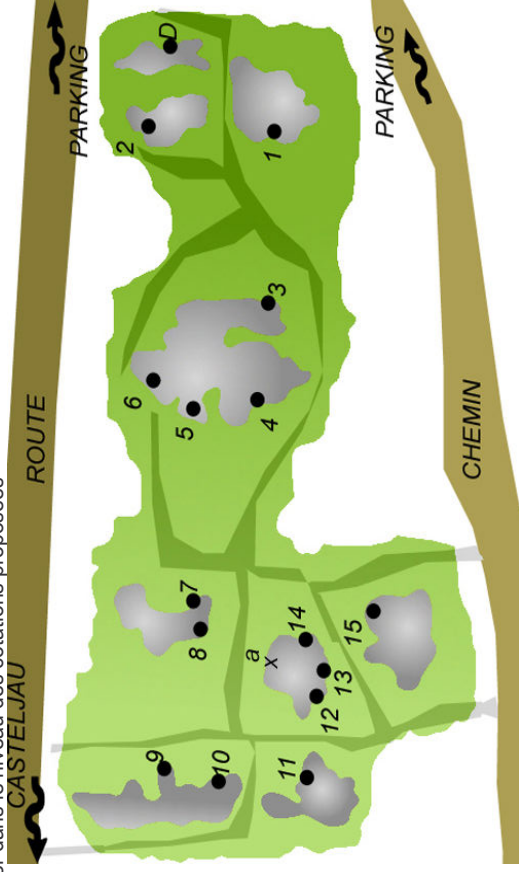
Localisation départ du circuit



Accès : depuis le Parking, suivre le chemin parallèle à la route en direction de Casteljaou, A 150m prendre à droite, le départ est dans la forêt.

Composé de 16 blocs, 'la bouteille' est un circuit à parcourir en famille, il longe le circuit jaune 'l'yeuse' et permet l'accès à de nombreuses clairières. Composé de nombreuses traversées, il est facilement réalisable en solitaire. C'est le parcours type ou l'astuce prime sur la force si l'on souhaite rester dans le niveau des cotations proposées

COULEUR	NOM DU CIRCUIT	DIFFICULTE	Nb. De Passages
ROSE		Enfant A.D.	
VIOLET		Enfant F.	
JAUNE		T.F.	
ORANGE	LA GRANDE TRAVERSEE	P.D.	33
VERT	LA BOUTEILLE	A.D.	16
	LE PETIT MUTANT	A.D.+	16
BLEU	BOUKARO BANZAI	D.+	15
	LIGNE IMAGINOT	D.	15
ROUGE	LE GRAND CANYON	T.D.	21
	L'ARCHITECTONIQUE	E.D.-	22
NOIR	TOUTES LES LARMES DE L'ENFER	E.D.	16
	L'ARCHICOURT	E.D.+	9



D	4a	10	4a
1	3c	11	3b
2	3b	12	3c
3	3c	13	4a
4	4a	14	3b
5	4a	15	3b
6	3c		
7	5c		
8	4c		
9	4a		
<u>Hors circuit</u>			5c
a			Belle dalle

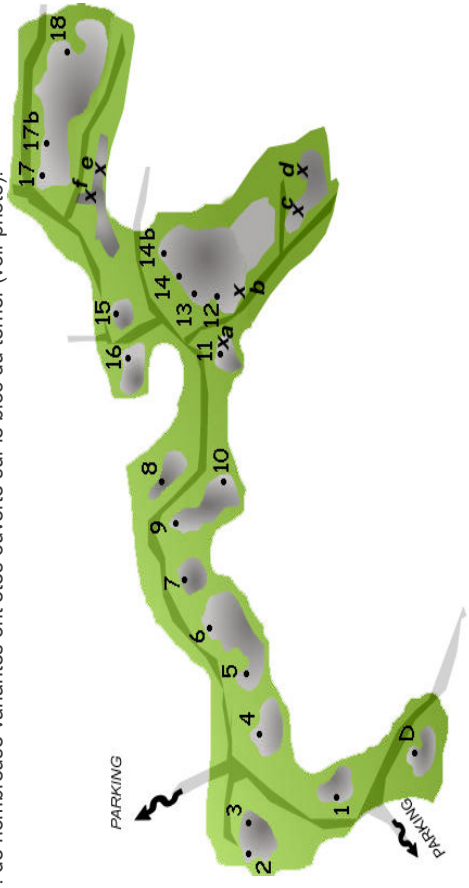
SECTEUR LA RAMADE **CIRCUIT ROUGE**
TOUTES LES LARMES DE L'ENFER **E D+**



Localisation départ du circuit



Accès : depuis le Parking, suivre le chemin parallèle à la route en direction de Casteljalou, A 200m prendre à gauche puis rejoindre la clairière.
 -Situés dans un petit vallon donnant sur le chazezac les blocs de ce circuit ont été défrichés lors de l'édition 1993 de joueurs de blocs. Malgré le passage d'une ligne haute tension le parcours est superbe et varié, il offre 21 passages de la dalle au devers avec un zeste d'engagement n°2,3,5,9,10.
 NB : de nombreuses variantes ont été ouvertes sur le bloc du terrier (voir photo).



- | | | | | | |
|----|---------------------------------------|-----|---------------------|---------------|-----|
| D | Merguez party | 6a | 14 | pâtisserie | 5c |
| 1 | Face de cake | 6a+ | 14b | kundum | 6a+ |
| 2 | Le rousigné | 6b | 15 | La Jacqueline | Dur |
| 3 | Le rabiné | 5c | 16 | Mars attack | 4c |
| 4 | La marie rouge | 5c+ | 17 | Kilo cru | 6a |
| 5 | L'étager | 6a | 17b | Kilo cuit | 5c |
| 6 | L'escambané | 5a | 18 | Le transat | 6b |
| 7 | La louise | 4c | Hors circuit (bleu) | | |
| 8 | Le cerveau | 6c+ | a | Saindoux | 4c |
| 9 | Le muscle | 5b | b | Le lardon | 5c |
| 10 | L'os | 6b | c | Jo | 5b |
| 11 | Le gras | 5c | d | Avrel | 4a |
| 12 | Le terrier | 6a | e | Luke | 5b+ |
| 13 | boulangerie | 6a+ | f | Rantamplan | 5b |
| 18 | CASTELBLOC - Version 1.1 - © Seb RANG | | | | |

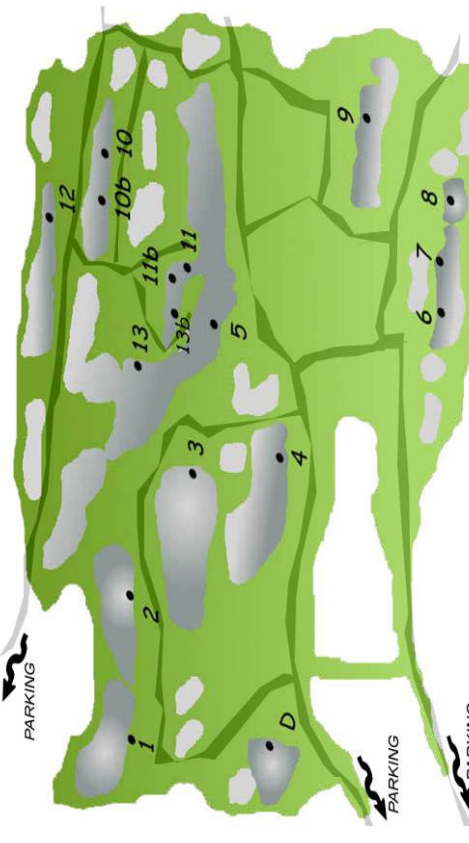
SECTEUR LA RAMADE **CIRCUIT NOIR**
TOUTES LES LARMES DE L'ENFER **E D+**



Localisation départ du circuit



Accès : depuis le Parking, suivre le chemin parallèle à la route en direction de Casteljalou, A 200m prendre à gauche puis rejoindre la clairière, le départ est à 80 m sur la gauche.
 Circuit technique et varié, il propose quelques passages majeurs de la forêt et sûrement un des plus exigeant. Secteur en pleine évolution, il cohabite avec "le grand canyon" et avec un superbe parcours orange.



- | | | | | | | | |
|----|-------------------------------|-----|------------|----------|-----|---------------------------|-----|
| D | La 9eme porte | 6b | 7c | assis | 10 | Les écorchés | 7a |
| 1b | La serrure | 7a+ | Dép.assis | à gauche | 10b | Les écorchés vifs | 7a |
| 1 | La bête | 7a | douloureux | | 11 | Les entrailles de lucifer | 6c+ |
| 2 | La reine des damnées | 6c | | | 11b | Diabolicus benédiclis | 6b+ |
| 3 | blasphèmes | 6c+ | Engagé | | 12 | Le cerbère | 7a |
| 4 | L'inquisiteur | 6b+ | superbe | | 13 | sorcellerie | 7a |
| 5 | Rêve de béhétier | 6a+ | Parade | | 13b | Hard rêche | 6c+ |
| 6 | Les chevalier de l'apocalypse | 7a | | | | | |
| 7 | Messe noire | 7a | A doigts | | | | |
| 8 | Le pacte | 6b+ | | | | | |
| 9 | L'exorciste | 7c | Majeur | | | | |

SECTEUR LA RAMADE LE PETIT MUTANT A D

SECTEUR LA RAMADE BOUKARO BANZAI D+

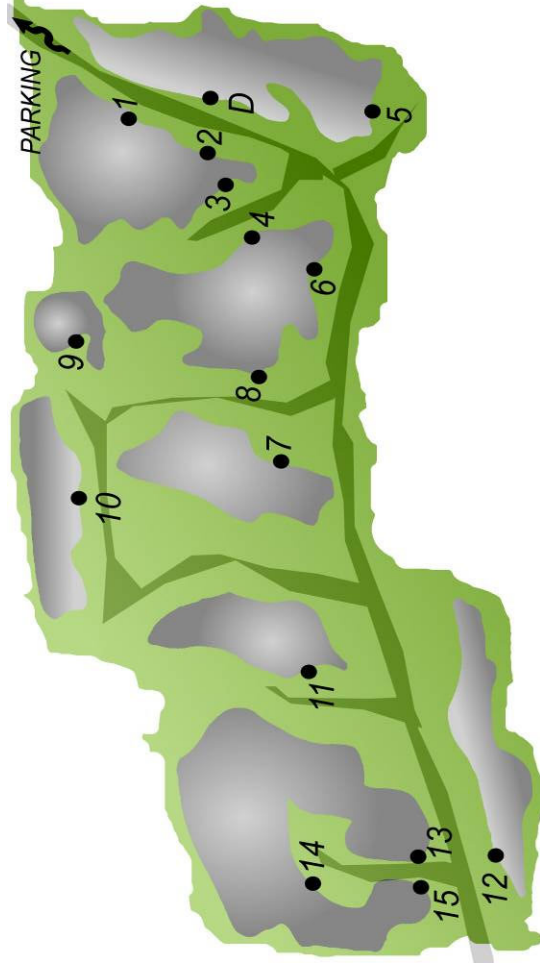


Localisation départ du circuit



Accès : depuis le Parking, suivre le chemin parallèle à la route en direction de Casteljalou, A 200m prendre à gauche, le départ est 30m à l'est après la clairière.

-Original et technique, le « petit mutant » est un circuit qui offre des cotations très homogènes. Il s'enchaîne assez rapidement, de plus il comprend de nombreuses traversées et les montées ne sont pas très hautes, cela permet donc un bon test dans cette difficulté.



- D 3b
- 1 4b
- 2 3b
- 3 4a
- 4 4b
- 5 3b
- 6 4a
- 7 3b
- 8 3b
- 9 3b
- 10 10
- 11 11
- 12 12
- 13 13
- 14 14
- 15 15

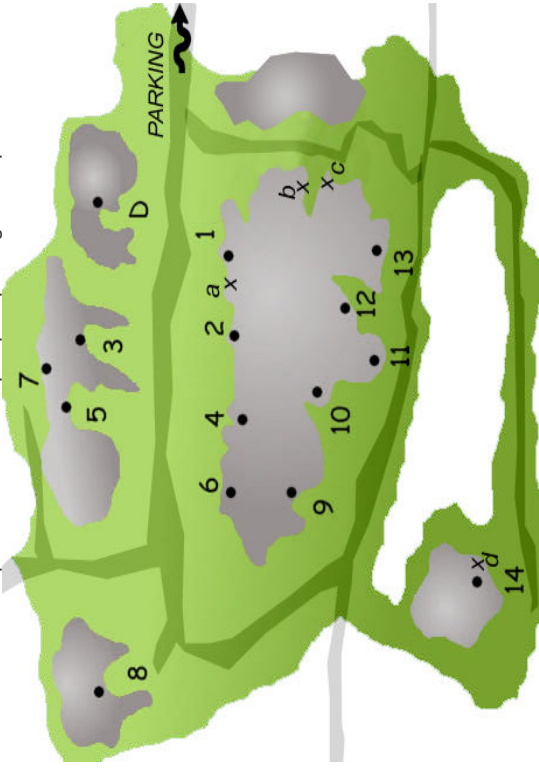


Localisation départ du circuit



Accès : depuis le Parking, suivre le chemin parallèle à la route en direction de Casteljalou, A 200m prendre à gauche, le départ est 60m à l'est après la clairière.

Le circuit bleu 'Boukaro Banzai' malgré son succès et donc son usure reste un superbe parcours. Concentré sur une petite zone, il vous fera sentir toutes les subtilités des placements de pieds et vous obligera à vous creuser la tête pour vous sortir de quelques passages complexes.



- D 5a
 - 1 Blue note
 - 2 5c+
 - 3 L'éprouvette
 - 4 5a+
 - 5 Le tube
 - 6 Le lit
 - 7 6a
 - 8 5a+
 - 9 Le solo
 - 10 5c+
 - 11 La prouesse
 - 12 6a
 - 13 13
 - 14 Rainette
 - 5a original
 - 6b superbe
- Hors circuit
- a Passe montagne
 - b Bof bof
 - c Engage - beau
 - d Attention à la descente
 - 7b Trav. du n°1 au n°4
 - 5c Dalle
 - 7a Devers - parrade
 - 7a Dep. Assis - majeur

SECTEUR LA RAMADE
LIGNE IMAGINOT D

CIRCUIT BLEU

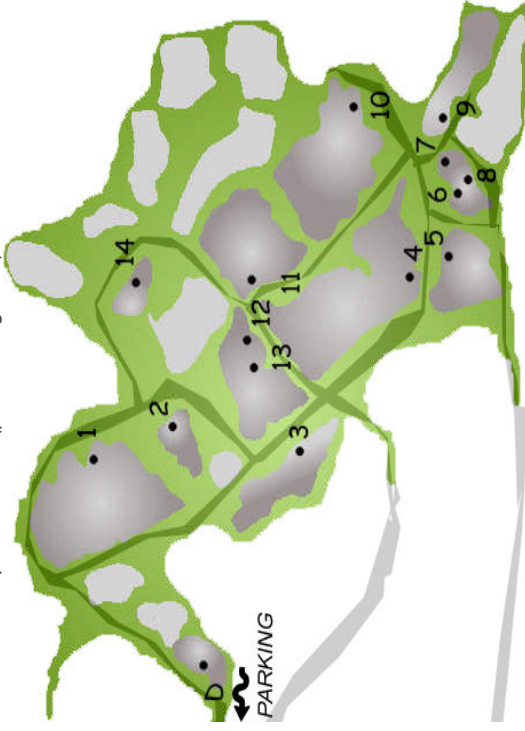


Localisation départ du circuit



Accès : depuis le Parking, suivre le chemin parallèle à la route en direction de Casteljeau, A 200m prendre à gauche. En arrivant dans la clairière prendre un sentier tout droit entre deux blocs, le départ est à 30m en direction de l'est.

-Composé de 15 blocs, ligne imaginot est un circuit assez court mais qui propose une grande variété de profils. Il vous fera découvrir différents petits secteurs ainsi que quelques passages noirs ou rouges... Prudence à la réception du n° 14 (parade obligatoire).



- D 5a
- 1 5a
- 2 4c
- 3 5a+
- 4 5a
- 5 Shoes party 5c
- 6 5c
- 7 5a
- 8 5a
- 9 4c
- 10 6a
- 11 4c
- 12 5b
- 13 5a
- 14 5a

SECTEUR LA RAMADE
L'ARCHITECTONIQUE E D

CIRCUIT ROUGE

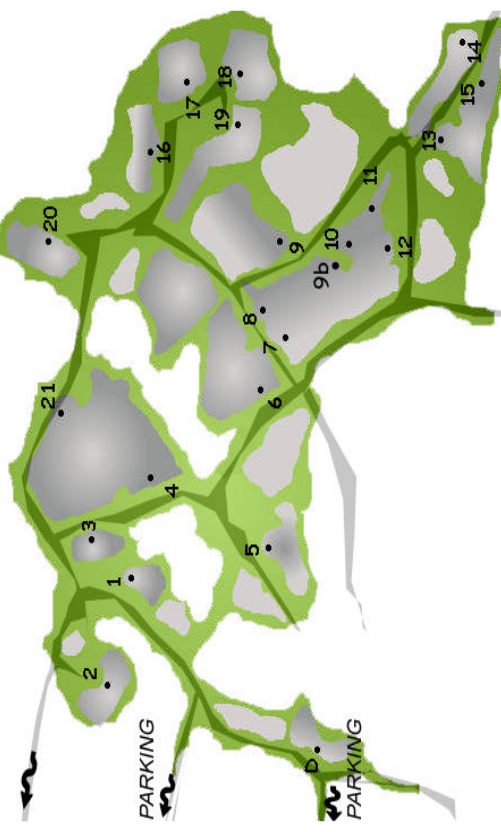


Localisation départ du circuit



Accès : depuis le Parking, suivre le chemin parallèle à la route en direction de Casteljeau, A 200m prendre à gauche. En arrivant dans la clairière prendre un sentier tout droit entre deux blocs, le départ est à 15m en direction de l'est.

Il cotoie le circuit noir ('L'Archicourt) et le bleu (Ligne Imaginot), c'est un parcours qui reprend quelques blocs de l'édition 94 et 98 de joueurs de blocs. Sûrement le "rouge" le plus difficile.



- D Morphologie 6b morphe
- 1 Le traitre 6a+ parade
- 2 Couleur d'automne 6a+ Belle conque
- 3 cd.com 6b+ Dur - éliminant
- 4 Winzip 6a dur
- 5 Le troublelourd 6a+ Beau petit jeté
- 6 Autodécad 6a+ Bof bof
- 7 Le corps bousier 6c A doigt - dur
- 8 Scotch'n roll 6c incontournable
- 9 Charlie H 6a+ dur
- 9b La fonte 6a+ Exposé - superbe
- 10 Arc+ 5c devers
- 11 Arc- 6b A doigts - bof
- 12 Chienne de garde 5c superbe
- 13 JTV-JTN 6c+ Bof bof
- 14 Karma gnole 6a+ Parade - beau
- 15 La Jeanne 6b+ Engagé - dur
- 16 L'étude 6c+ Complexe - dur
- 17 Le calque 5c+ Petit toit
- 18 Le Bern 6c Belles formes
- 19 Matière première 6a+ Dalle sans fin
- 20 L'arche de la défoncée 6c+ Exposé - beau
- 21 La crémaillère 5c haut

SECTEUR LA RAMADE L'ARCHICOURT E D+

SECTEUR COUPE DE FRANCE



Localisation départ du circuit

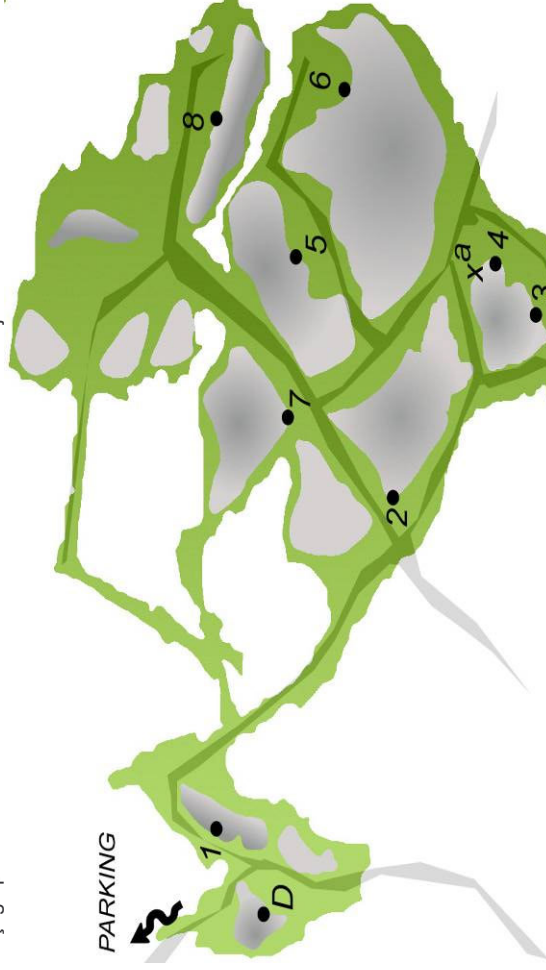


Accès : depuis le Parking, suivre le chemin parallèle à la route en direction de Casteljaou, A 200m prendre à gauche. En arrivant dans la clairière prendre un sentier tout droit entre deux blocs, le départ est à 15m en direction de l'est
 Ce circuit reprend quelques blocs de l'édition 1998 de joueurs de blocs avec cependant quelques modifications de traçages. Ce circuit demande de la force et de l'intuition, quelques blocs ont un traçage particulièrement étroit mais les mouvements demeurent majeurs...

Secteur très fréquenté, il regroupe beaucoup de passages de tous niveaux. Ici les diverses compétitions ont laissées des traces... Les 3 circuits sont particulièrement long.

NB : Dans ce secteur, plusieurs circuits ont été récemment « balisés », nous ne pouvons cautionner la vision rétrograde de l'ouverture réalisé sur ses passages : ils ne font donc pas partie de ce topo.

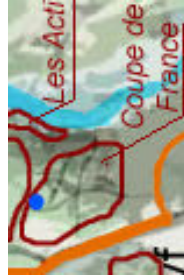
COULEUR	NOM DU CIRCUIT	DIFFICULTE	Nb. De Passages
BLEU	LES NAUFRAGES DU STYX	D.	40
ROUGE	JOUEURS DE BLOCS CIRCUS	T.D.	38
NOIR	COUPE DE FRANCE	E.D.	40



- D L'ubu-berlu
 - 1 Ligne de fuite
 - 2 Les saveurs de Pâques
 - 3 Le bogue
 - 4 Espresso
 - 5 Le vigoureux
 - 6 Luna parc
 - 7 L'angle gauche
 - 6c+ Dep.assis dur
 - 7a+ Eliminant – beau
 - 7b Eliminant - superbe
 - 7a+ Dur – à doigt
 - 6c+ A doigt
 - 7b+ Belle pince
 - 6b+ Morpho
 - 7a A doigts – dur
 - 8 L'oncle Sam
 - 6c+ Trav. Ascendante
- Hors circuit
- a Dalle
 - 5c Dalle



Localisation départ du circuit



Accès : depuis le Parking, suivre le chemin parallèle à la route en direction de Casteljalou, A 200m prendre à gauche. En arrivant dans la clairière prendre à droite pour arriver dans une autre clairière, le départ est à 20 m sur la droite (sentier marqué).
Ici les passages ont des profils et des hauteurs très variables, du départ assis en dévers au bloc engagé vertical....



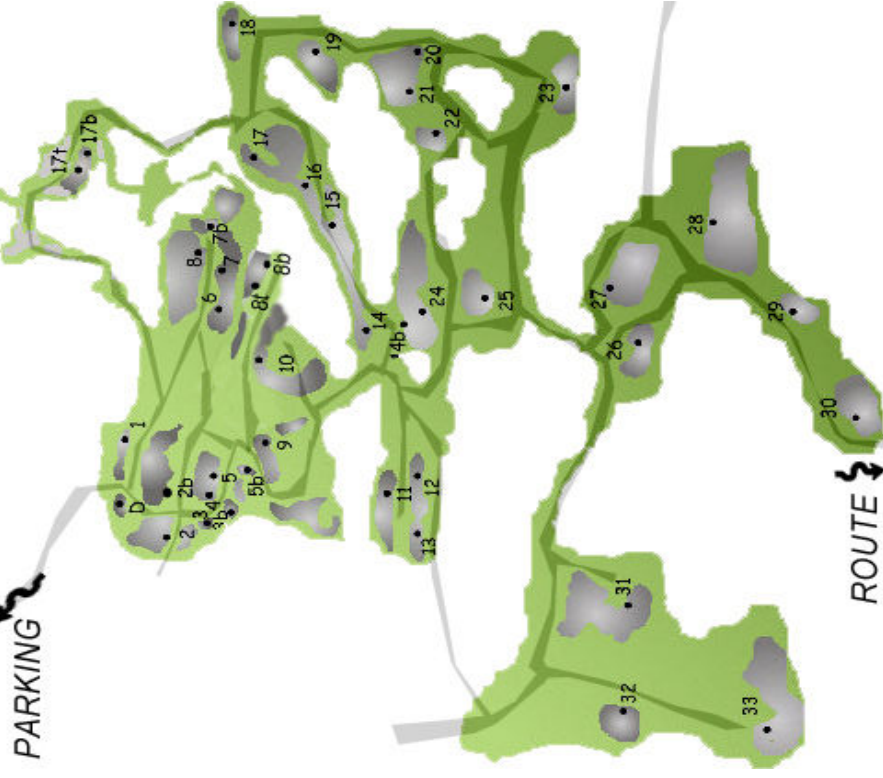
13	vampire	5a	***	27
1		5c	**	14
2	La cassée	5a		15
3		4c	****	16
4		6b	**	17
5		5c	**	18
6		5a	***	19
7		5a+	**	20
8		5a	**	21
9		5a+	**	22
10		6a	**	23
11		5a	**	24
12		5b	**	25
13		4b	***	26
1		5a	***	27
2		5b	**	28
3		4c	**	29
4		5c	****	30
5		4b	**	31
6		5a	**	32
7		4c	**	33
8		5a	**	34
9		4b	**	35
10		5b	**	36
11		5a+	**	37
12		6a	**	38
13		5a	**	39
14		4b	***	1
15		5b	**	2
16	Trav. fantastique	5c	****	3
17		4b	**	4
18		5a	**	5
19		4c	**	6
20		5a	**	7
21		5a+	**	8
22		5a	**	9
23		5a+	**	10
24		6a	**	11
25		5a	**	12
26		5b	**	13
27		4b	***	14
28		5a	**	15
29		5b	**	16
30		5c	****	17
31		4b	**	18
32		5a	**	19
33		4c	**	20
34		5a	**	21
35		4b	**	22
36	Le masque	5b	**	23
37		5a+	**	24
38		5a	**	25
39		5b	**	26
1		4b	***	27
2		5a	**	28
3		5b	**	29
4		4c	**	30
5		5a	**	31
6		6a	**	32
7		5a+	**	33



Localisation départ du circuit



Accès : depuis le Parking, suivre le chemin parallèle à la route en direction de Casteljalou, A 200m prendre à gauche. En arrivant dans la clairière prendre à droite pour arriver dans une autre clairière, le départ est à 50 m sur la droite (sentier marqué).
Circuit assez long (39 blocs) très varié et original. En effet vous baisserez la tête lors du passage dans la grotte pour aller rejoindre des blocs inattendus.

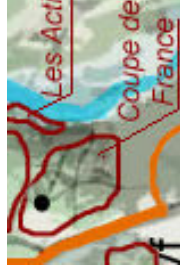


SECTEUR COUPE DE FRANCE COUPE DE FRANCE ED+

CIRCUIT NOIR



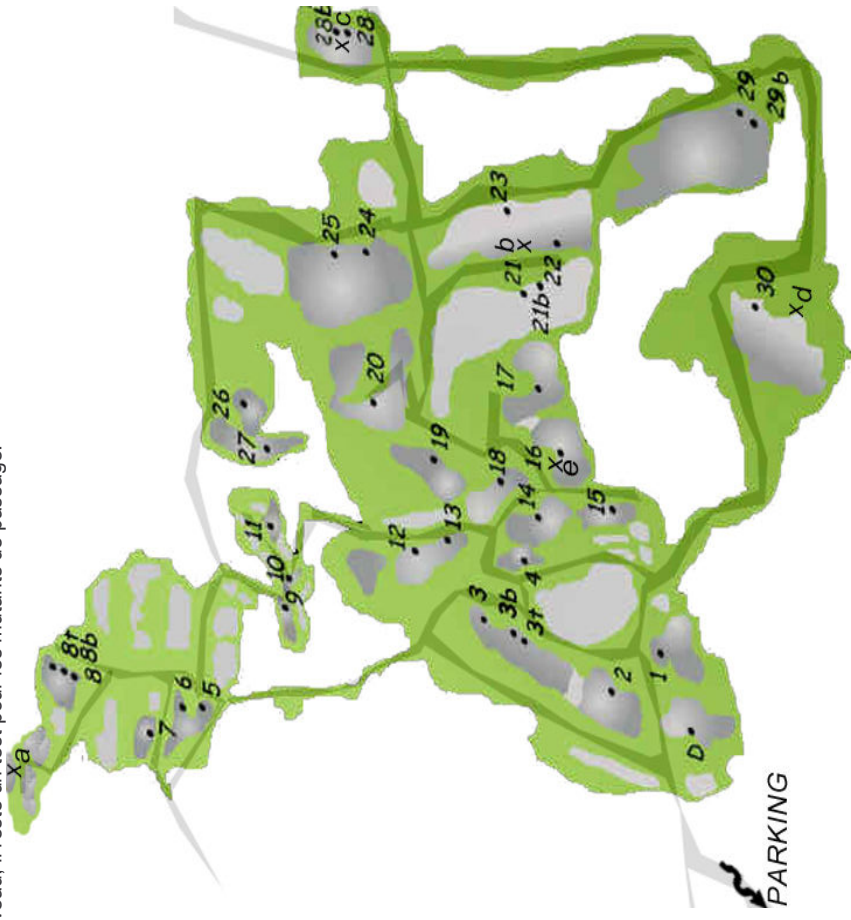
Localisation départ du circuit



Accès : depuis le Parking, suivre le chemin parallèle à la route en direction de Casteljalou, A 200m prendre à gauche. En arrivant dans la clairière prendre à droite pour arriver dans une autre clairière, le départ est à 70 m sur la droite (sentier marqué).

- Le circuit noir 'coupe de France' exploite des blocs utilisés lors des éditions 95 (D, 1,2,5,6,7,8,9,11 ; étape de la coupe de France dont le vainqueur fut F. Petit). Parcours de très haut niveau, il reste un test pour les mutants de passage.

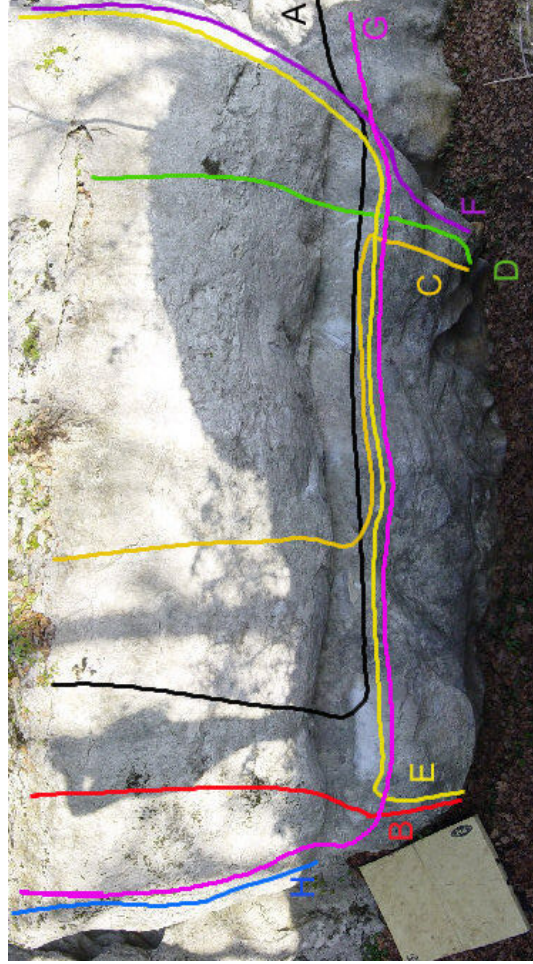
D	Adherence club	5b	***	8t	La médaille	6a	***	20	kirimania	5c
1	L'index	6a	***	9	Le complexe	6c	***	21	Le riu	5c+
2	Le toast	5c	*	10	Le tunnel	5c+	*	22	Passager clandestin	5a
2b	L'entre deux	6b	*	11	La souris	5b	**	23	L'accro bácié	5a
3	Le papouilt	4b	**	12	photomaton	5c	**	24	Le pinder	5b
3b	Dingo maniaque	6a+	**	13	L'engatz	6b	**	25	La caféine	5b+
4	Le malamistous	5c	****	14	L'entonoir	5c+	**	26	La foire	5c+
5	La robusta	6a+	****	15	Le colonausaure	5c+	***	27	Le fête des noeuds	6c
5b	La grande illusion	6a	****	16	Sortie de secours	5b	****	28	La grande vadrouille	6c
6	La cabane	6a	****	17	Le tire négue	5c+	****	29	Le trapéze	6a+
7	Lame de fond	6b	****	17b	La boule	6a	****	30	Le 30eme rugissant	6c
7b	amnésie	6a+	**	17t	L'olive noire	5c+	***	31	Jeux de pommes	6c+
8	Vague à lame	6b	****	18	L'arabica	5a+	*	32	Le troll	6a
8b	patchanka	6a	****	19	La josephine	6a+	***	33	Le dragon	5c+



D	Achille zipata	6c+	18	GR4	6b	**	
1	Biscuit sec	6c	19	Rai'casque	7a	*	
2	Caprice de gosse	6c	20	Le monogame	6c+	****	
3	Les chemins du bonheur	7b+	21	Le bonobo	6b+	6c+	
3b	Le fantome	7a	21	Arctarus	7a	*	
3t	Le colosse	6c+	22	Le rat des blocs	6c	****	
4	La cigogne maniaque	7a	23	Passage à l'acte	6c	6c	
5	La crapaudine	6c+	24	Le Sictobar	7b	*	
6	La grosse bertha	6b+	25	Heycle & jeycle	7a	**	
7	La morsure	7a+	26	L'arsenic	7a	**	
8	Le paternel	7a	27	Fisher's man friend	7a	****	
8b	L'empreinte de sauron	7c	28	Le bal des nazes	7b	**	
8t	Legolas	7a+	28	La foire aux bestiaux	7b	****	
9	aérosol	6c+	29	Le bûcher des vanites	7b	**	
10	Les 4 saisons	6c+	29	La licorne	7c	6c+	
11	Big loose	6b+	30	Le sauvageon marseillais	6c+	****	
12	Les chemins de croix	6c	<u>Hors circuit</u>			6c	**
13	Crucifixion	7a	a		7b	nr	
14	Kama sutra	7b+	b	Golgota	6a	**	
15	Le grand cèdre	6a+	c	projet	7b	****	
16	Noir désir	7a	d		6a	**	
17	La culotte courte	6c	e	Noir délire	7b	****	



Made in CasierJau



- A Les chemins du bonheur 7b+
- B L'entre deux 6b
- C Les chemins de l'horreur 7b
- D Le colosse 6c+
- E Le bonheur sur le chemin 7c
- F Le fantome 7b
- G L'intégrale du chemin 7b+
- H 5a